



PROTOTYPEZ **Niños y niñas de 8 a 12 años**

Valor curso: \$150.000

Tarjeta Vecino Las Condes: \$135.000

Inicio: 24 de junio - 5 sesiones

Horario: lunes a viernes, 8:30 a 13:30 horas

PROFESORES: Equipo THINKey

OBJETIVOS

- Creatividad e innovación: permitir a los niños crear su propio videojuego, lo que fomenta la creatividad y la innovación.
- Introducción a la tecnología y programación: utilizar Makey Makey y Scratch como herramientas, lo que introduce a los niños en la tecnología y programación de manera divertida.
- Trabajo en equipo: participar en actividades colaborativas fortaleciendo las habilidades de trabajo en equipo.
- Desarrollo de habilidades de diseño y prototipado: crear un videojuego enseñando habilidades de diseño, prototipado y resolución de problemas.
- Logro tangible: culminar con un prototipo de videojuego brindando a los niños un sentido de logro y aplicación práctica de lo aprendido.

CONTENIDOS

Durante cinco días, los niños tendrán la oportunidad de sumergirse en la entretención y la educación al crear su primer videojuego utilizando Makey Makey y Scratch. En colaboración con Thinkey, este innovador taller combina la diversión con la tecnología en el Museo Interactivo Las Condes.

A través de experiencias emocionantes, los estudiantes explorarán el fascinante mundo de la gamificación y las historias de ciencia ficción, enfrentándose a desafíos y resolviendo problemas. Cada sesión culminará con un prototipo que los niños podrán llevar a casa, fortaleciendo sus habilidades en trabajo en equipo, diseño, prototipado y creación de videojuegos.

METODOLOGÍA

El taller comenzará con una introducción a las herramientas y conceptos básicos de creación de videojuegos usando Makey Makey y Scratch. Los niños trabajarán en equipos pequeños para diseñar y desarrollar sus propios videojuegos bajo la guía del instructor. Durante varios días, se dedicará tiempo al desarrollo del proyecto, con pruebas periódicas y retroalimentación para mejorar los juegos.

Al final, habrá una presentación donde los niños mostrarán sus creaciones, seguida de una celebración para reconocer sus logros y reflexionar sobre lo aprendido. Esta metodología combina enseñanza guiada, práctica activa y trabajo en equipo para una experiencia educativa y divertida.

TRAE TU SNACK.